



ที่ ศธ ๐๔๓๕๐.๒๑/๗๙๕

โรงเรียนอุทัยวิทยาคม
อำเภอเมืองอุทัยธานี
จังหวัดอุทัยธานี ๖๑๐๐๐

๒๔ กันยายน ๒๕๖๘

เรื่อง ประชาสัมพันธ์การแข่งขันเพชรอุทัย ครั้งที่ ๑๐ ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๘

เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียนประถมศึกษา และผู้อำนวยการโรงเรียนมัธยมศึกษา ทุกสังกัด

สิ่งที่ส่งมาด้วย รายละเอียดการแข่งขันเพชรอุทัย ครั้งที่ ๑๐ ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๘ จำนวน ๑ ชุด

ด้วยกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ โรงเรียนอุทัยวิทยาคม ได้จัดทำโครงการแข่งขันเพชรอุทัย ครั้งที่ ๑๐ ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๘ นักเรียนระดับประถมศึกษา และมัธยมศึกษา โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนา และส่งเสริมให้นักเรียนได้แสดงออกซึ่งความรู้ ความสามารถด้านสูตรคูณ คัดเลขเร็ว เวทคณิต เอ็มเมท และซูโดกุ พัฒนาทักษะการคิด การแก้ปัญหา และมีเจตคติที่ดีต่อวิชาคณิตศาสตร์

ในการนี้ โรงเรียนอุทัยวิทยาคมจึงขอประชาสัมพันธ์การแข่งขันเพชรอุทัย ครั้งที่ ๑๐ ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๘ นักเรียนระดับประถมศึกษา และมัธยมศึกษา โดยเปิดรับสมัครตั้งแต่วันที่ ๑๐ พฤศจิกายน ๒๕๖๘ และกำหนดจัดการแข่งขันในวันที่ ๒๘ - ๒๙ พฤศจิกายน ๒๕๖๘ ณ โรงเรียนอุทัยวิทยาคม อำเภอเมืองอุทัยธานี จังหวัดอุทัยธานี รายละเอียดดังสิ่งที่ส่งมาพร้อมนี้

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาดำเนินการ ขอขอบคุณเป็นอย่างสูงมา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

(นายประเสริฐ สุวรรณชัยเลิศ)

ผู้อำนวยการโรงเรียนอุทัยวิทยาคม

กลุ่มบริหารงานวิชาการ

โทร. ๐ ๕๖๕๑ ๑๓๓๔

เจ้าของเรื่อง นางสาวโชติรส ชูดีพานิชเทศก์

โทร. ๐๙ ๕๑๔๕ ๕๔๔๒

“เรียนดี มีคุณธรรม”



ประกาศการแข่งขันเพชรอุทัย ครั้งที่ 10

ประจำปีการศึกษา 2568

ด้วยกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ โรงเรียนอุทัยวิทยาคม อำเภอเมืองอุทัยธานี จังหวัดอุทัยธานี สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาอุทัยธานี ชัยนาท ได้จัดโครงการแข่งขันเพชรอุทัย ครั้งที่ 10 ประจำปีการศึกษา 2568 โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาและส่งเสริมให้นักเรียนได้แสดงออกซึ่งความรู้ความสามารถด้านสูตรคูณ คิดเลขเร็ว เวทคณิต เอ็มแม็ทและซูโดกุ เป็นการพัฒนาทักษะการคิด การแก้ปัญหาและมีเจตคติที่ดีต่อวิชาคณิตศาสตร์ โดยกำหนดระเบียบการแข่งขัน ดังนี้

1. คุณสมบัติผู้สมัครเข้าร่วมการแข่งขัน

1.1 การแข่งขันสูตรคูณ (เร็ว) แบ่งการแข่งขันเป็น 2 ระดับ ได้แก่

- 1) A01 ระดับประถมศึกษา (ประเภทบุคคล) เป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1-6
- 2) A02 ระดับมัธยมศึกษา (ประเภทบุคคล) เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-6

1.2 การแข่งขันคิดเลขเร็ว แบ่งการแข่งขันเป็น 3 ระดับ ได้แก่

- 1) B01 ระดับประถมศึกษา (ประเภทบุคคล) เป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1-6
- 2) B02 ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น (ประเภทบุคคล) เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-3
- 3) B03 ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (ประเภทบุคคล) เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4-6

1.3 การแข่งขันเวทคณิต แบ่งการแข่งขันเป็น 2 ระดับ ได้แก่

- 1) C01 ระดับประถมศึกษา (ประเภทบุคคล) เป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1-6
- 2) C02 ระดับมัธยมศึกษา (ประเภทบุคคล) เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-6

1.4 การแข่งขันเอเอ็มแม็ท แบ่งการแข่งขันเป็น 3 ระดับ ได้แก่

- 1) D01 ระดับประถมศึกษา (ประเภทบุคคล) เป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1-6
- 2) D02 ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น (ประเภทบุคคล) เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-3
- 3) D03 ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (ประเภทบุคคล) เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4-6

1.5 การแข่งขันซูโดกุ แบ่งการแข่งขันเป็น 3 ระดับ ได้แก่

- 1) E01 ระดับประถมศึกษา (ประเภทบุคคล) เป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1-6
- 2) E02 ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น (ประเภทบุคคล) เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-3
- 3) E03 ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (ประเภทบุคคล) เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4-6

2. วิธีการแข่งขัน

2.1 การแข่งขันสูตรคูณ ใช้เกณฑ์การแข่งขันของโรงเรียนอุทัยวิทยาคม (อ้างอิงจากโรงเรียน ประโคนชัยพิทยาคม)

- ระดับประถมศึกษา ดำเนินการแข่งขัน 1 รอบ โดยการตอบคำถามสูตรคูณแม่ 2 ถึงแม่ 25 และ โจทย์พิเศษที่ใช้สูตรคูณแม่ 13 ถึงแม่ 25 ในการหาคำตอบ ข้อสอบมีจำนวน 5 ชุด ชุดละ 50 ข้อ (ข้อละ 1 คะแนน) ใช้เวลา 30 นาที

- ระดับมัธยมศึกษา ดำเนินการแข่งขัน 1 รอบ โดยการตอบคำถามสูตรคูณแม่ 13 ถึงแม่ 25 และ โจทย์พิเศษที่ใช้สูตรคูณแม่ 13 ถึงแม่ 25 ในการหาคำตอบ ข้อสอบมีจำนวน 5 ชุด ชุดละ 50 ข้อ (ข้อละ 1 คะแนน) ใช้เวลา 30 นาที

สำหรับนักเรียนที่ตอบคำถามได้ถูกต้องทุกข้อ (ได้คะแนนเต็ม 250 คะแนน) และเสร็จก่อนเวลาเท่านั้น จะได้รับคะแนนเพิ่มเติมจากคะแนนโบนัสเวลาที่เหลืออยู่ เช่น เด็กชาย A ทำได้ถูกต้องทุกข้อ และเสร็จก่อน เวลา โดยมีเวลาเหลือ 5 นาที 24 วินาที จะได้คะแนนทั้งหมด $250 + 5.24 = 255.24$ คะแนน

- หากคะแนนยังเท่ากันจะพิจารณาจากเวลาที่เหลือ นักเรียนคนใดเวลาเหลือมากกว่าจะได้ลำดับดีกว่า
- หากพิจารณาจากเวลาแล้วคะแนนเท่ากันจะพิจารณาจากฉบับยาก – ย่าง (5,4,3,2,1) นักเรียนที่ทำ คะแนนชุดยากได้คะแนนมากกว่าจะได้ลำดับดีกว่า

2.2 การแข่งขันคิดเลขเร็ว ใช้เกณฑ์การแข่งขันคิดเลขเร็ว งานมหกรรมความสามารถทาง ศิลปหัตถกรรม วิชาการ และเทคโนโลยีของนักเรียน โดยดำเนินการแข่งขัน 3 รอบ ได้แก่

- รอบที่ 1 จำนวน 30 ข้อ ใช้เวลาข้อละ 30 วินาที โดยสุ่มเลขโดดเป็นโจทย์ 4 ตัว ผลลัพธ์ 2 หลัก
- รอบที่ 2 จำนวน 20 ข้อ ใช้เวลาข้อละ 30 วินาที โดยสุ่มเลขโดดเป็นโจทย์ 5 ตัว ผลลัพธ์ 3 หลัก
- รอบที่ 3 จำนวน 10 ข้อ ใช้เวลาข้อละ 20 วินาที โดยสุ่มเลขโดดเป็นโจทย์ 5 ตัว ผลลัพธ์ 3 หลัก

****หมายเหตุ**** - เกณฑ์การแข่งขันอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามเกณฑ์งานมหกรรมฯ ที่ประกาศใช้ล่าสุด

- รอบที่ 3 จำนวน 10 ข้อ จะนำมาคิดเพื่อจัดลำดับ 1-10 (ดีว)
- สนามแข่งขันจะพิมพ์ชื่อให้ผู้เข้าแข่งขันทุกคนในกระดานตอบ

2.3 การแข่งขันเวทีคณิต ใช้เกณฑ์การแข่งขันเวทีคณิต งานศิลปหัตถกรรมนักเรียนที่ประกาศใช้ล่าสุด การจัดการแข่งขันใช้ข้อสอบเป็นเครื่องมือในการแข่งขัน โดยข้อสอบแบ่งเป็น 2 ฉบับ ผู้เข้าแข่งขันได้รับข้อสอบ คนละ 1 ชุด ดังนี้

ระดับประถมศึกษา

ข้อสอบประเภทแสดงวิธีทำและตอบ แบ่งเป็น 5 เรื่อง จำนวน 50 ข้อ รวม 100 คะแนน กำหนด เวลา 60 นาที ดังนี้

ฉบับที่ 1	การบวก	จำนวน 12 ข้อ	ข้อละ 2 คะแนน	กำหนดเวลา 25 นาที
	การลบ	จำนวน 12 ข้อ	ข้อละ 2 คะแนน	
	การบวกลบระคน	จำนวน 4 ข้อ	ข้อละ 2 คะแนน	
ฉบับที่ 2	การคูณ	จำนวน 12 ข้อ	ข้อละ 2 คะแนน	กำหนดเวลา 35 นาที
	การหาร	จำนวน 10 ข้อ	ข้อละ 2 คะแนน	

ระดับมัธยมศึกษา

ข้อสอบประเภทแสดงวิธีทำและตอบ แบ่งเป็น 5 เรื่อง จำนวน 50 ข้อ รวม 100 คะแนน กำหนด เวลา 60 นาที ดังนี้

ฉบับที่ 1	การบวก	จำนวน 12 ข้อ	ข้อละ 2 คะแนน	กำหนดเวลา 30 นาที
	การลบ	จำนวน 12 ข้อ	ข้อละ 2 คะแนน	
	การบวกลบระคน	จำนวน 3 ข้อ	ข้อละ 2 คะแนน	
ฉบับที่ 2	การคูณ	จำนวน 12 ข้อ	ข้อละ 2 คะแนน	กำหนดเวลา 40 นาที
	การหาร	จำนวน 11 ข้อ	ข้อละ 2 คะแนน	

****หมายเหตุ****

ในกรณีที่คะแนนรวมเท่ากัน ให้ดำเนินการตามลำดับ ดังนี้

1. พิจารณาคะแนนที่นักเรียนแต่ละคนได้ในการแข่งขันฉบับที่ 2 นักเรียนคนใดได้คะแนน มากกว่า ให้เป็นผู้ชนะตามลำดับที่ต้องการ
2. กรณีคะแนนเท่ากัน ให้พิจารณาคะแนนข้อสอบฉบับที่ 2 เรื่องการหาร ของผู้ที่มีคะแนนมากกว่า
3. กรณีคะแนนเท่ากัน ให้พิจารณาคะแนนข้อสอบฉบับที่ 2 เรื่องการหารโดยใช้วิธีพาราวารท ของผู้ที่มีคะแนนมากกว่า

2.4 การแข่งขันเอแม็ท ใช้กติกาการแข่งขันของสมาคมโครอสเวิร์ดเกม เอแม็ท คำคมและซูโดกุแห่งประเทศไทยและแข่งขันรอบคัดเลือกจำนวน 6 เกม และรอบชิงชนะเลิศจำนวน 2 เกม

- รอบคัดเลือก ดำเนินการแข่งขันจำนวน 6 เกม โดยเกมที่ 1- 4 ใช้วิธีประกบคู่แข่งขันแบบ Swiss Pairing โดยเกมที่ 5 และ 6 ใช้วิธีประกบคู่การแข่งขันแบบ King of the Hill
- รอบชิงชนะเลิศ ดำเนินการแข่งขันจำนวน 2 เกม โดยให้ผู้ที่ได้คะแนนเป็นลำดับที่ 1 กับ 2 และลำดับที่ 3 กับ 4 แข่งขัน 2 เกม สลับกันเริ่มเล่นก่อน – หลัง

****หมายเหตุ**** - นักเรียนเตรียมนาฬิกาจับเวลาที่ใช้สำหรับการแข่งขันเอแม็ทมาด้วย ถ้าไม่มีนาฬิกาจับเวลาสามารถดาวน์โหลดโปรแกรมจับเวลาในโทรศัพท์ เช่น A-MATH Clock

- นำกระดานเบี้ย ,แร่กมาด้วย (ให้ติดชื่อสถานศึกษาหลังกระดานเบี้ย)

2.5 การแข่งขันซูโดกุ ใช้เกณฑ์การแข่งขันซูโดกุ งานมหกรรมความสามารถทางศิลปหัตถกรรมวิชาการ และเทคโนโลยีของนักเรียนที่ประกาศใช้ล่าสุด ดำเนินการแข่งขัน 1 รอบ แต่ละรอบมีข้อสอบจำนวน 10 ข้อ เวลา 60 นาที เป็นโจทย์ปริศนา ซูโดกุ 10 รูปแบบ มีรายละเอียด ดังนี้

ข้อที่	รูปแบบซูโดกุระดับประถมศึกษา	รูปแบบซูโดกุระดับมัธยมศึกษา	คะแนนเต็ม
1	6x6 Classic Sudoku	9x9 Classic Sudoku	10
2	6x6 Alphabet Sudoku	9x9 Diagonal Sudoku	10
3	6x6 Diagonal Sudoku	9x9 Alphabet Sudoku	10
4	6x6 Jigsaw Sudoku	9x9 Jigsaw Sudoku	10
5	6x6 Thai Alphabet Sudoku	9x9 Even-Odd Sudoku	10
6	9x9 Classic Sudoku	9x9 Consecutive Sudoku	10
7	9x9 Alphabet Sudoku	9x9 Asterisk Sudoku	10
8	9x9 Diagonal Sudoku	9x9 Thai Alphabet Sudoku	10
9	9x9 Jigsaw Sudoku	9x9 Diagonal Jigsaw Sudoku	10
10	9x9 Even-Odd Sudoku	9x9 Windoku Sudoku	10
คะแนนรวมแต่ละรอบ			100

****หมายเหตุ**** กรณีที่ผู้เข้าร่วมการแข่งขันที่ได้คะแนนสูงสุด 3 อันดับแรก และได้คะแนนเท่ากัน การจัดอันดับพิจารณาจากเวลาในการส่ง โดยนักเรียนที่ส่งก่อนจะได้อันดับดีกว่า

3. กำหนดการแข่งขัน

3.1 การแข่งขันสูตรคุณ

วันที่ 28 พฤศจิกายน 2568

(ประกาศผลการแข่งขันและมอบรางวัลในลำดับที่ 1-10 ในวันเสาร์ที่ 29 พฤศจิกายน 2568 เวลา 09.00 น. ณ โดมลานธรรมประชารวมใจไทยเศรษฐกิจ)

3.2 การแข่งขันคิดเลขเร็ว

วันที่ 28 พฤศจิกายน 2568

(ประกาศผลการแข่งขันและมอบรางวัลในลำดับที่ 1-10 ในวันเสาร์ที่ 29 พฤศจิกายน 2568 เวลา 09.00 น. ณ โดมลานธรรมประชารวมใจไทยเศรษฐกิจ)

3.3 การแข่งขันเอแม็ท

วันที่ 29 พฤศจิกายน 2568

(ประกาศผลการแข่งขันและมอบรางวัลในลำดับที่ 1-10 ในวันเสาร์ที่ 29 พฤศจิกายน 2568 หลังการแข่งขันเสร็จสิ้น ณ โดมลานธรรมประชารวมใจไทยเศรษฐกิจ)

3.4 การแข่งขันซูโดกุ

วันที่ 28 พฤศจิกายน 2568

(ประกาศผลการแข่งขันและมอบรางวัลในลำดับที่ 1-10 ในวันเสาร์ที่ 29 พฤศจิกายน 2568 เวลา 09.00 น. ณ โดมลานธรรมประชารวมใจไทยเศรษฐกิจ)

3.5 การแข่งขันเวทคณิต

วันที่ 29 พฤศจิกายน 2568

(ประกาศผลการแข่งขันและมอบรางวัลในลำดับที่ 1-10 ในวันเสาร์ที่ 29 พฤศจิกายน 2568 เวลา 15.30 น. ณ โดมลานธรรมประชารวมใจไทยเศรษฐกิจ)

รางวัลการแข่งขัน

รางวัลชนะเลิศ	รับทุนการศึกษา 1,500 บาท พร้อมเกียรติบัตร ถ้วยรางวัล และเหรียญรางวัล
รางวัลรองชนะเลิศ อันดับที่ 1	รับทุนการศึกษา 1,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร ถ้วยรางวัล และเหรียญรางวัล
รางวัลรองชนะเลิศ อันดับที่ 2	รับทุนการศึกษา 500 บาท พร้อมเกียรติบัตร ถ้วยรางวัล และเหรียญรางวัล
รางวัลชมเชย 7 รางวัล	รับเกียรติบัตรและเหรียญรางวัล
รางวัลพิเศษ 3 รางวัล	

- รางวัลชนะเลิศ สถานศึกษาสนับสนุนกิจกรรมเพชรอุทัยดีเด่น ประเภทที่ 1 (พิจารณาจากจำนวนนักเรียนสมัครมากที่สุด โดยแบ่งเป็นโรงเรียนในจังหวัดอุทัยธานี 1 รางวัล และนอกจังหวัดอุทัยธานี 1 รางวัล) รับทุนการศึกษา 500 บาท พร้อมเกียรติบัตรและถ้วยรางวัล
- รางวัลชนะเลิศ สถานศึกษาสนับสนุนกิจกรรมเพชรอุทัยดีเด่น ประเภทที่ 2 (พิจารณาจากระยะทางไกลที่สุดจากโรงเรียนถึงสนามแข่งขัน) รับทุนการศึกษา 500 บาท พร้อมเกียรติบัตรและ ถ้วยรางวัล

การสมัครเข้าร่วมการแข่งขัน,

รับสมัครตั้งแต่บัดนี้เป็นต้นไป – วันที่ 10 พฤศจิกายน 2568

สมัครผ่านเว็บไซต์ www.mathutw.com

ค่าสมัครประเภทบุคคล คนละ 150 บาท/รายการ โดยสามารถโอนเงิน
ชื่อบัญชี นางสาวสมสุข โชติพิเชฐ เลขที่บัญชี 558-2-64940-1 ธนาคารไทยพาณิชย์ สาขาอุทัยธานี

เมื่อชำระเงิน/โอนเงินค่าสมัครแล้ว กรุณาแนบรายละเอียด (สลิป) ใน www.mathutw.com ใบสมัคร

สามารถติดตามข้อมูลการแข่งขันและข้อมูลการสมัครได้ดังนี้



- หมายเหตุ
- ไม่รับสมัครผู้แข่งขันเพิ่มเติมในวันจัดการแข่งขัน
 - เมื่อสมัครเข้าในระบบแล้วจะไม่สามารถเปลี่ยนรายการแข่งขันได้
 - สามารถเปลี่ยนแปลง/แก้ไข รายชื่อได้ ณ จุดลงทะเบียนในวันแข่งขัน

ตารางการแข่งขันเพชรรูทย์ ครั้งที่ 10

วัน/เดือน/ปี	รายการแข่งขัน	สถานที่	เวลาเริ่มการแข่งขัน
28 พฤศจิกายน 2568	คิดเลขเร็ว	ห้องประชุมศุภรัตน์ อาคารอาทิตย์อุทัย 2	8.00 น.
	สูตรคูณ	ห้องประชุมศุภรัตน์ อาคารอาทิตย์อุทัย 2	10.00 น.
	ซูโดกุ	ห้องประชุมศุภรัตน์ อาคารอาทิตย์อุทัย 2	13.00 น.
29 พฤศจิกายน 2568	เอแม็ท	โดมลานธรรมประชา รวมใจไทยเศรษฐกิจ	8.00 น.
	เวทคณิต	อาคารอาทิตย์อุทัย 2	9.00 น.

*** ตารางการแข่งขันสามารถเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม ***